

Workshop Game Design

...

Por Gabriel Chauri



Gabriel Chauri

- 5+ años de experiencia profesional
- Senior Game Designer, Cangrejo Ideas
- Experiencia en mentorías internas y externas
- Editor Game Design Thinking
 - [Youtube](#)
 - [Instagram](#)
 - [Udemy](#)

Objetivos

Workshop Game Design

- Añadir herramientas más profundas de diseño
 - Capacidad de análisis de partes individuales y sistemas
 - Poner Game Design en la práctica
 - Probar cambios específicos de una manera guiada
 - **Finalizar realizando un juego con perspectiva de publicación.**
-

6 Workshops

Workshop Game Design

- 1 Estados Iniciales, Objetivos y Recompensas
- 2 Creando Reglas en Juegos
- 3 Decisiones Atractivas y Significativas
- 4 UI y UX: Usabilidad y Compromiso
- 5 Prototipado y Playtest: Testing the Fun
-  **Final Boss:** De Digital a Análogo

Formato

Workshop Game Design

- Presentación de mentor
 - Ejercicios prácticos
 - Presentación de ejercicio por parte de estudiantes
-

www.GabrielChauri.com/Workshop-UBO