



Objetivo:

¡Eliminar a todos los zombies y seguir vivo! Pierdes si hay un zombie en tu cuadro al final de tu turno.

Set Up:

Coloca a tu personaje en el centro del tablero. Posiciona los 24 zombies en las orillas del tablero.

Orden del turno:

1. Fase Zombies: tira un d6.

1-4:

- Todos los zombies se mueven un cuadro hacia la dirección del resultado del dado.
- Los zombies no se van a mover fuera del tablero y sólo un zombie puede ocupar un cuadro al mismo tiempo.
- Zombies bloqueados no se mueven.

5-6: Los 4 zombies más cercanos en tu misma línea y columna se mueven 1 cuadro hacia ti.

2. Fase Personaje: [inserta tus reglas abajo]

3. ¡Muerte!

Si un zombie está en tu mismo cuadro al final del turno pierdes, en caso contrario, empieza el siguiente turno.

Objetivo:

¡Eliminar a todos los zombies y seguir vivo! Pierdes si hay un zombie en tu cuadro al final de tu turno.

Set Up:

Coloca a tu personaje en el centro del tablero. Posiciona los 24 zombies en las orillas del tablero.

Orden del turno:

1. Fase Zombies: tira un d6.

1-4:

- Todos los zombies se mueven un cuadro hacia la dirección del resultado del dado.
- Los zombies no se van a mover fuera del tablero y sólo un zombie puede ocupar un cuadro al mismo tiempo.
- Zombies bloqueados no se mueven.

5-6: Los 4 zombies más cercanos en tu misma línea y columna se mueven 1 cuadro hacia ti.

2. Fase Personaje: [inserta tus reglas abajo]

3. ¡Muerte!

Si un zombie está en tu mismo cuadro al final del turno pierdes, en caso contrario, empieza el siguiente turno.

Objetivo:

¡Eliminar a todos los zombies y seguir vivo! Pierdes si hay un zombie en tu cuadro al final de tu turno.

Set Up:

Coloca a tu personaje en el centro del tablero. Posiciona los 24 zombies en las orillas del tablero.

Orden del turno:

1. Fase Zombies: tira un d6.

1-4:

- Todos los zombies se mueven un cuadro hacia la dirección del resultado del dado.
- Los zombies no se van a mover fuera del tablero y sólo un zombie puede ocupar un cuadro al mismo tiempo.
- Zombies bloqueados no se mueven.

5-6: Los 4 zombies más cercanos en tu misma línea y columna se mueven 1 cuadro hacia ti.

2. Fase Personaje: [inserta tus reglas abajo]

3. ¡Muerte!

Si un zombie está en tu mismo cuadro al final del turno pierdes, en caso contrario, empieza el siguiente turno.

Objetivo:

¡Eliminar a todos los zombies y seguir vivo! Pierdes si hay un zombie en tu cuadro al final de tu turno.

Set Up:

Coloca a tu personaje en el centro del tablero. Posiciona los 24 zombies en las orillas del tablero.

Orden del turno:

1. Fase Zombies: tira un d6.

1-4:

- Todos los zombies se mueven un cuadro hacia la dirección del resultado del dado.
- Los zombies no se van a mover fuera del tablero y sólo un zombie puede ocupar un cuadro al mismo tiempo.
- Zombies bloqueados no se mueven.

5-6: Los 4 zombies más cercanos en tu misma línea y columna se mueven 1 cuadro hacia ti.

2. Fase Personaje: [inserta tus reglas abajo]

3. ¡Muerte!

Si un zombie está en tu mismo cuadro al final del turno pierdes, en caso contrario, empieza el siguiente turno.